Prof. Dr. Holger Schlingloff

Institut für Informatik der Humboldt Universität und



Fraunhofer Institut für Rechnerarchitektur und Softwaretechnik

Fraunhofer Institut

Institut Rechnerarchitektur und Softwaretechnik

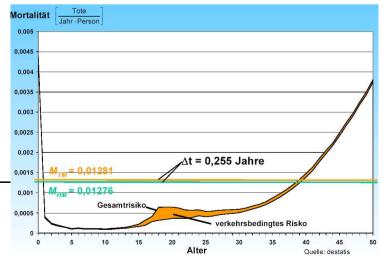
U.S. Automobiles U.S. Commercial Aircraft Deployed Units ~10,000 ~100,000,000 Operating hours/year ~30.000 Million ~55 Million Cost per vehicle ~\$65 Million ~\$20.000 Mortalities/year 42,000 ~350 Accidents/year 21 Million 170 Mortalities / Million 0.71 6.4 Hours Operator Training High Low Redundancy Levels Brakes only All flight-critical systems

Sterpewarpscheinlichkeit ber 100 Millionen Std Auto Flugzeug 100 Motorrad 100 1 0,1 0,01

E. Schnieder: 4. Bieleschweig Workshop, 14.-15.9.04: NEUE UND HERKÖMMLICHE MAßE ZUR QUANTIFIZIERUNG DES RISIKOS IM EISENBAHNVERKEHR

Verkehrsmittel	Sterbefälle pro 100 Millionen Stunden Reisezeit der Fahrgäste	Sterbefälle pro 100 Millionen Kilometer Reisewegs der Fahrgäste
Motorrad	500	16
Auto	30	0,8
Bus	2	0,08
Flugzeug	36,5 0,08	
Bahn	2	0,04

Quelle: SNCF



Sterbewahrscheinlichkeit per 100 Millionen Fahrgast-km

Quelle: http://www.ifev.bau.tu-bs.de/Workshops_Tagungen/Bieleschweig/bieleschweig4/pdf/Bieleschweig4_Folien_Schnieder.pdf

© Prof. Dr. H. Schlingloff / 07.12.05

Fraunhofer Institut

Institut Rechnerarchitektur und Softwaretechnik

Folie 2

Produktzyklus

- Alle Aktivitäten, die mit der Entstehung, Verwendung und Entsorgung des Produktes zu tun haben

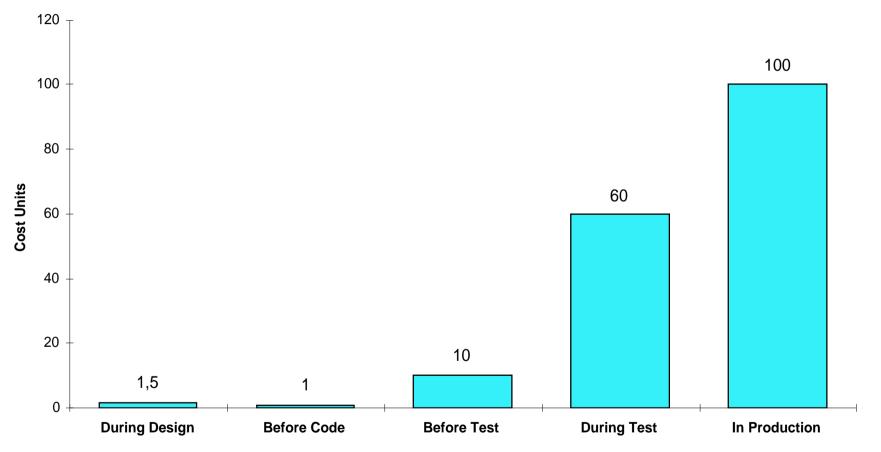
Produktentwicklungszyklus

- Alle Aktivitäten, die für die Erstellung des Produktes (der Software) nötig sind

Phasenmodelle

- verschiedene gebräuchlich, kein "einzig wahres"
 (Wasserfall, V-Modell, Spiralmodell, OO-Modell, XP, …)
- Idee: Vorgehensweisen standardisieren ("Checklisten")
- projektspezifische Anpassungen ("Tayloring")
- integrierte QS





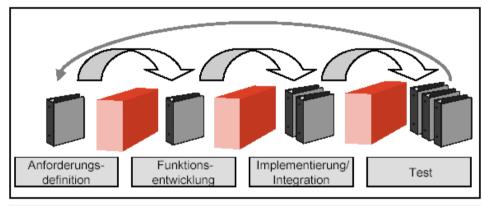
Source: Tom Gilb, Software Engineering Management, Daten der Standard Chartered Bank

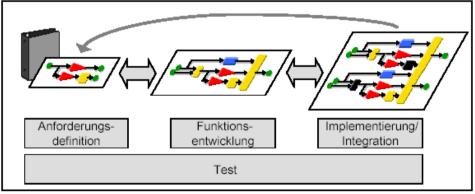
© Prof. Dr. H. Schlingloff / 07.12.05



- Anforderungsphase
- Entwicklungsphasen
- Inbetriebnahmephase

- Integration!
- durchgängige Modellierung!





QS: Anforderungsreview

Objekt: Anforderungsdefinition

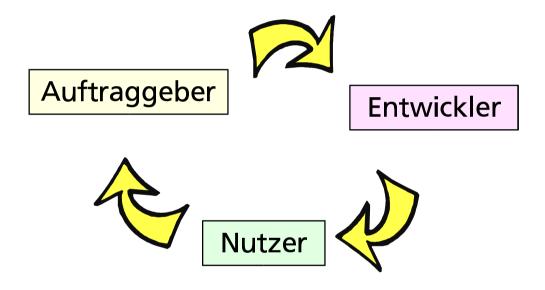
Methode: Testfähige Formulierung und Formalisierung der Anforderungen



- Besonders wichtig in den frühen Planungsphasen eines Projekts
- Entscheidend für Benutzerakzeptanz und Gesamterfolg

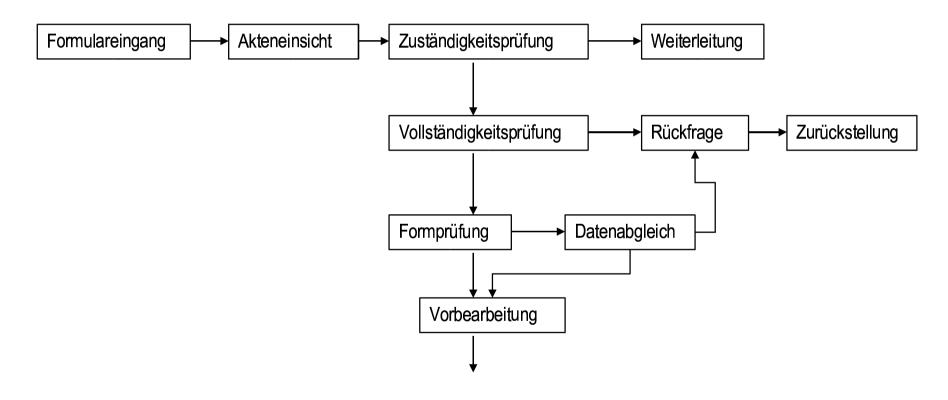
Vorgehen: Progress reviews, Prototyping, Use cases

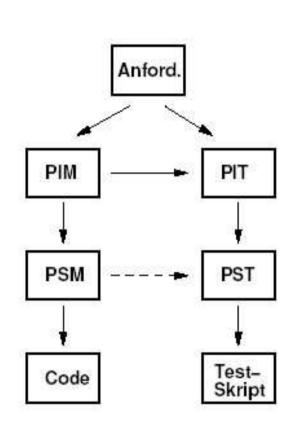
Benutzerbeteiligung!

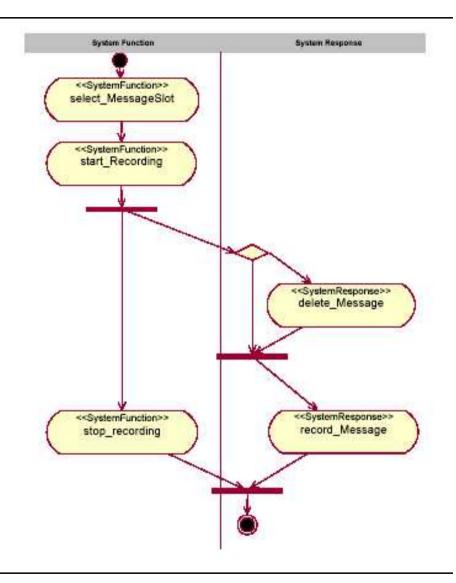


• z.B. als Transitionssystem oder Interaktionsdiagramm

Formales Benutzungsmodell







© Prof. Dr. H. Schlingloff / 07.12.05



Funktionsvollständigkeit

- Ist der Aufgabenbereich klar abgegrenzt?
- Beschreibungsvollständigkeit
 - Wurden alle relevanten Werte definiert?
- innere Vollständigkeit
 - Sind alle Querbezüge vorhanden?
- äußere Vollständigkeit
 - Liegen alle Zusatzdokumente vor?
- Versäumnisfreiheit
 - Wurde nichts wichtiges ausgelassen?

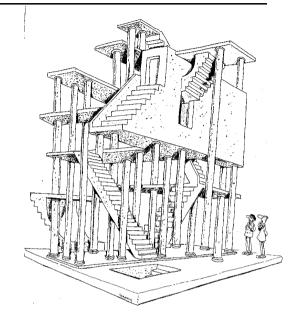
- terminologische Konsistenz
 - Sind alle Begriffe eindeutig?
- innere Konsistenz
 - Existieren widersprüchliche Anforderungen?
- externe Konsistenz
 - Sind alle externe Objekte mit den Anforderungen vereinbar?
- zirkuläre Konsistenz
 - Gibt es zyklische Referenzen?



QS: Design Validierung

Objekt: Systementwurfsdokument

Methode: Testfallbeschreibung



- Systementwurf:
 - Definition von Ein- und Ausgabeformaten
 - Definition von Dateien und Datenbasen
 - Definition der Ablauflogik
 - Definition der Modul-Dekomposition

- Testfälle:
 - Ein- und Ausgabedatensätze
 - Daten-Wörterbuch-Konzept
 - Aufrufhierarchie-Tests
 - Schnittstellen-Überprüfung



QS: Funktionstests, strukturelle Tests

Objekt: Einzelmodule

Methode: black-box und glass-box

Skripten



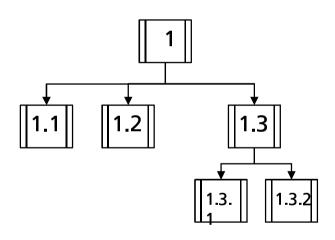
- Kombinatorische Explosion bei erschöpfenden Tests (exhaustive / exhausting)
- Verschiedene Testüberdeckungs-Begriffe
 - (Datenüberdeckung, Anweisungsüberdeckung, Pfadüberdeckung, Zweigüberdeckung, ...)
- Äquivalenzklassenbildung, Grenzwertanalyse, Entscheidungstabellen
- Werkzeugunterstützung möglich (Coverage, Stubgeneratoren)

und Softwaretechnik

Tests: Systemtests

Objekt: Teilsysteme

Methode: Stümpfe und Treiber





- Top-down Integration: Module als Stümpfe, Rapid Prototyping
- Bottom-up Integration: Testtreiber als Master, hierarchisches Vorgehen

Test: Akzeptanztest

Objekt: Gesamtsystem

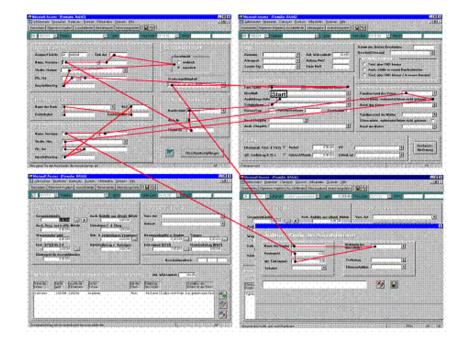
Methode: Benutzertestprotokolle



- Alpha- und Beta- Tests: mit bzw. ohne Entwicklerbeteiligung
- Protokollierung aller Benutzeraktionen! (ErgoLab)
- Installationsvorgang, Hilfesystem, Migrationsroutinen mit berücksichtigen!

Desktop-System

- Fensteraktivierung
- Mausbewegungen
- Blickrichtung



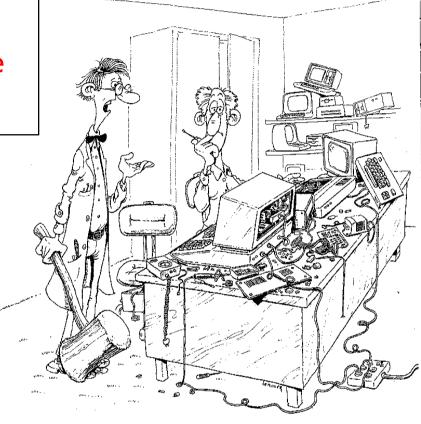
Cockpitsoftware

- Knöpfe (System & Umgebung!)
- Fahrverhalten
- Gesamtsituation incl. Sichtverhältnisse, Akustik etc.
 - "menschliches Versagen" ist fast immer "fehlerhaftes Design"

QS: Konfigurations- / Einsatztest

Objekt: Eingebettete Hard/Software

Methode: HW-in-the-loop Tests



- kombinatorische Explosion n^m
- Beispielnutzer nicht repräsentativ
- HiL-Teststände, generierte Testfälle



- ISO 9000, CMM / CMMI, SPICE / OO-Spice, Bootstrap,...
- jeder Standard ist besser als kein Standard
 - durchschnittlich immer eine Verbesserung feststellbar
- z.B. Basiselemente ISO 9000-3
 - QM-Politik, Qualitätsmanager, QM-Handbuch
 - QM-Aufzeichnungen, Dokumentation
 - Dokumentenverwaltung, Versionskontrolle
 - Dokumentierte Prozesse,
 - Phasenpläne, Projektpläne, Testpläne, Wartungspläne
 - Schulung und Mitarbeiterbeteiligung



QS-Elemente nach DIN ISO 9000-3

Rahmen eines QS

- Verantwortung der obersten Leitung
- QS-System
- Interne Qualitätsaudits
- Korrekturmaßnahmen

Phasenübergreifende QS-Elemente

 Konfigurationsmanagement Dokumentenlenkung

 Qualitätsaufzeichnungen

Messungen

 Regeln, Praktiken, Übereinkommen

 Werkzeuge und Techniken

Beschaffung

 Bereitgestelltes Softwareprodukt Schulung

Phasenbezogene QS-Elemente

- Vertragsüberprüfung
- Spezifikation

Entwicklungsplanung

QS-Planung

 Design und Implementierung Testen und Validierung

Abnahme

- Vervielfältigung, Lieferung und Installierung
- Wartung

Level	Focus	Key Process Areas
Level 5 Optimizing	Continuous improvement	Process Change Management Technology Change Management Defect Prevention
Level 4 Managed	Product and process quality	Software Quality Management Quantitative Process Management
Level 3 Defined	Engineering process	Organization Process Focus, Org. Process Definition Peer Reviews, Training Programs, Intergroup Coordination, SW Product Engineering Integrated Software Management
Level 2 Repeatable	Project management	Requirements Management, SW Project Planning SW Project Tracking and Oversight SW Subcontract Management, SW Quality Assurance
Level 1 Initial	Heroes	SW Configuration Management No KPAs at this time

© Prof. Dr. H. Schlingloff / 07.12.05



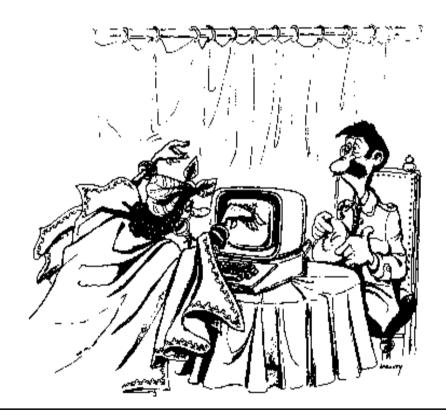
Source: www.software.org/quagmire/descriptions/sw-cmm.asp



© Prof. Dr. H. Schlingloff / 07.12.05



- Begriffe
- Der Vorgang des Testens
 - Warum wer was wozu wie wann testet



Experimentieren = Ausführen *einzelner* Versuche zur Erlangung einer neuen Erkenntnis

Probieren = experimentelles Feststellen der *Qualität* eines Objekts

Testen = *systematisches* Probieren nach verschiedenen Qualitätskriterien

Prüfen = Testen einer *Serie* gleichartiger Objekte



Validation:

Ist es die richtige Software?

Verifikation:

Die Software ist richtig!

Test:

Ist die Software richtig?

Debugging:

Warum ist die Software nicht richtig?



- systematisches Ausführen von Software mit dem Ziel, Fehler zu finden
- Test erfolgreich ← → Fehler gefunden

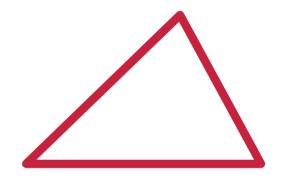
- Softwareentwicklung konstruktiv, -test destruktiv?
 - in gewisser Hinsicht ja aber
 - es erfordert viel Kreativität, die Denkmuster und –fehler anderer Menschen zu durchschauen

Entwicklung und Test setzen Spezifikation um

- " überflüssige Doppelarbeit"?
- "unvollständig"?
- "einfacher"?
- "weniger Aufwand"?

und Softwaretechnik

- Funktion mit drei int-Eingabewerten (x,y,z), die als Längen von Dreiecksseiten interpretiert werden
- Berechnet, ob das Dreieck gleichseitig, gleichschenklig oder ungleichseitig ist (3-Zeiler)



Schreiben Sie für diese Funktion Testfälle auf! (jetzt!)

- 1. Haben Sie einen Testfall für ein zulässiges gleichseitiges Dreieck?
- 2. Haben Sie einen Testfall für ein zulässiges gleichschenkliges Dreieck? (Ein Testfall mit 2,2,4 zählt nicht.)
- 3. Haben Sie einen Testfall für ein zulässiges ungleichseitiges Dreieck? (Beachten Sie, dass Testfälle mit 1,2,3 und 2,5,10 keine Ja-Antwort garantieren, da kein Dreieck mit solchen Seiten existiert.)
- 4. Haben Sie wenigstens drei Testfälle für zulässige, gleichschenklige Dreiecke, wobei Sie alle drei Permutationen der beiden gleichen Seiten berücksichtigt haben? (z.B. 3,3,4; 3,4,3; 4,3,3)

 Haben Sie einen Testfall, bei dem eine Seite gleich Null ist?

- 2. Haben Sie einen Testfall, bei dem eine Seite einen negativen Wert hat?
- 3. Haben Sie einen Testfall mit 3 ganzzahligen Werten, in dem die Summe zweier Zahlen gleich der dritten ist? (D.h., wenn das Programm 1,2,3 als ungleichseitiges Dreieck akzeptiert, so enthält es einen Fehler.)
- 4. Haben Sie wenigstens drei Testfälle für Punkt 7, wobei Sie alle drei Permutationen für die Länge jeweils einer Seite als Summe der beiden anderen Seiten berücksichtigt haben? (z.B. 1,2,3; 1,3,2; 3,1,2.)
- 5. Haben Sie einen Testfall mit drei ganzzahligen Werten größer Null, bei dem die Summe aus zwei Zahlen kleiner als die dritte ist? (z.B. 1,2,4 oder 12,15,30)

- 1. Haben Sie wenigstens drei Testfälle für Punkt 9, wobei Sie alle drei Permutationen berücksichtigt haben? (z.B. 1,2,4; 1,4,2; 4,1,2.)
- 2. Haben Sie einen Testfall, in dem alle drei Seiten gleich Null sind (d.h. 0,0,0)?
- 3. Haben Sie wenigstens einen Testfall mit nichtganzzahligen Werten?
- 4. Haben Sie wenigstens einen Testfall, in dem Sie eine falsche Anzahl von Werten angeben (z.B. zwei statt drei ganzzahlige Werte)?
- 5. Haben Sie zusätzlich zu jedem Eingangswert in allen Testfällen die erwarteten Ausgabewerte angegeben?

- 1. Test mit maximalen Werten
- 2. Test auf Zahlbereichs-Überlaufbehandlung
- 3. Test mit unzulässigen Eingabezeichenfolgen



- Durchschnittswerte erfahrener Programmierer: 7-8
- "Diese Übung sollte zeigen, dass das Testen auch eines solch trivialen Programms keine leichte Aufgabe ist. Und wenn das wahr ist, betrachten Sie die Schwierigkeit, ein Flugleitsystem mit 100.000 Befehlen, einen Compiler oder auch nur ein gängiges Gehaltsabrechnungsprogramm zu testen." (1979)
- Heute: 1-10 MLoC

Gates' Mathematik

Genie oder Unfähigkeit

Redmond (ag) – Microsofts Java-Compiler widersetzt sich nicht nur Suns Kompatibilitätstest, er definiert auch die Fakultät etwa von 5 neu.

Bill Gates ist ein Freund von kleinen Zahlen. Er hat nicht nur erfolgreich die Anzahl verbreiteter Betriebssysteme reduziert, er schickt sich nun auch an, das mathematische Modell der Fakultät zu revolutionieren. Tüftler haben entdeckt, daß ihre Java-Programme nach der Optimierung mit Microsofts Just-in-time-Compiler neue Ergebnisse liefern – die Zahlen werden kleiner. Die Fakultät von 5 ist dadurch auf überschaubare 15 geschrumpft, vor Gates war sie noch dreistellig.

Mangelnde Qualität kostet Geld!

- Benutzerakzeptanz, Kundenverlust
- Fehlerkorrektur- und Folgekosten
- Gewährleistung, Produkthaftung
- Sicherheitsprobleme



© Prof. Dr. H. Schlingloff / 07.12.05



- Qualität = Übereinstimmung mit den Anforderungen
 - nur spezifizierte Anforderungen testbar!

z.B.: Funktionalität, Zweckdienlichkeit, Robustheit, Zuverlässigkeit, Sicherheit, Effizienz, Benutzbarkeit, Geschwindigkeit, *Preisgünstigkeit*, ...



- " Design for Testability"
 - Testgerechte Beschreibung der Anforderungen
 - Beteiligung der QS bei der Anforderungsanalyse



Quantifizierung der Anforderungen

- nicht: "akzeptable Antwortzeiten sind wichtig"
- sondern: "Antwortzeit höchstens 5 Sekunden,
- in 80% der Fälle kleiner als 3 Sekunden"
- Kategorisierung der Anforderungen
 - (unerläßlich / wichtig / erwünscht / irrelevant / unerwünscht)
- Formalisierung so weit wie möglich
 - Diagramme, Formeln, Pseudocode, ...
 - Pre- und Postconditions, Invarianten



- "Bugs" schleichen sich nicht ein, sie werden gemacht
- Niemand kennt das Produkt so genau wie der Entwickler



- Motivation des Entwicklers: Debugging und Verifikation
- Motivation des Testers: Fehler identifizieren

QS-Abteilung

- Trennung von Produktverantwortung und Qualitätsverantwortung
- Produktivität statt Qualität
- mangelnde Fehleranalysen

Qualitätsrunden

- Peer Review oder Walkthrough
- aktive Beteiligung aller Mitwirkenden
- Gleichberechtigung
- Konsensbildung





Moderation durch unabhängige Berater!

- Konzentration auf Benutzersicht
 (Relevante Testfälle, Benutzbarkeitsprobleme)
- Systematische Vorgehensweise (Testplanung und -dokumentation)
- Einbeziehung *aller* Komponenten (auch: Dokumentation, Installationsroutinen usw.)
- Automatisierung wo möglich Kosten-Nutzen-Rechnung
- Fehlerverfolgungssystem
 effektiver Einsatz Managementaufgabe!



Oberstes Ziel: Fehlervermeidung

- → Tester nicht für Fehleranalyse und -lokalisierung zuständig!
 - ... und schon gar nicht für die Erforschung der Ursachen!

Individualverantwortlichkeit

- Diskriminierungen
- Schuldzuweisungen
- verminderte Produktivität

Teamverantwortung

- Kooperation
- Qualitätsbewußtsein
- Produktverbesserung



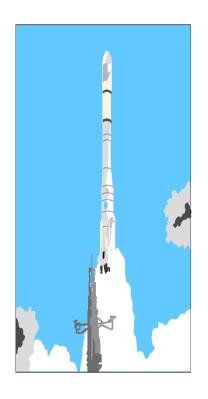
Globale Fehlerrückverfolgung

Explosion durch Sprengung, weil

Schräglage durch Ruder, weil vermeintliche Fehlbahn, weil falsche Lagedaten, weil Sensorausfall, weil Übertragungsfehler, weil Zahlbereichsüberlauf, weil undokumentierte Anforderung, weil

ungetestetes Ariane4-Bauteil, weil

Termin- und Kostendruck



Handlungsempfehlungen:

. . .

Fehlerkorrekturmaßnahmen, klare Aufgabenverteilung, Software-Redundanz, Leistungsbedarfsermittlung, Ausnahmebehandlung, formale Dokumentation, vollständige Integrationstests, QS-getriebene Entwicklung

Natürliche Sprache mehrdeutig!

Beispiel:

" alle 30 Sekunden sollen die Werte der Sensoren abgelesen werden; wenn die Standardabweichung 0,25 überschreitet, soll die Normalisierungsprozedur ausgeführt werden, anschließend sollen die Werte an das Analysepaket weitergegeben werden."

Akzeptanztest ergibt falsche Analysewerte.

Problem: Komma!

und Softwaretechnik

- (a) Festlegung der Schnittstellen und Ereignisse
- (b) Festlegung des reaktiven Verhaltens

Methoden:

get_data (...)

calc_dev(...)

normalize (...)

set_timer (...)

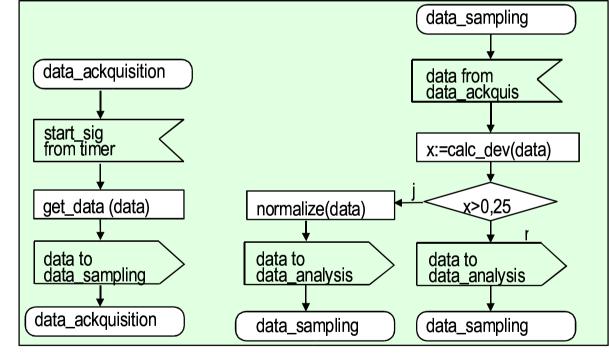
Signale:

data: ...

deviation: ...

start_sig: ...

(b)



Noch besser:

<u>Deklarative</u> statt <u>operationaler</u> Beschreibungsformen (was statt wie)

Alle Werte sollen normalisiert analysiert werden.

<u>Logische</u> Spezifikation der gewünschten Eigenschaften (formale Grundlage)

For all x exists y: y=normalize(x) and sometime analyzed(y)

normative Vorgaben IEC61508, EN50128

- SIL4: formale Methoden "HR"
- " ausführbare Pflichtenhefte"
 - Beschreibung von Anforderungen in standardisierter natürlicher Sprache (Anforderungsmuster)
 - Verfeinerungen und automatische bzw. semiautomatische Transformation in temporale Logik
 - Semantische Netze zur Modellierung der Relationen
 - Ableitung von Gefährdungen und HiL-Tests
 - Zulassungsunterstützung
- bislang reines Forschungsprojekt
 - Dissertation im Bereich Bahntechnik
 - Anwendungsbeispiel: Achszähler

