

# Unfälle

Dr. Sergio Montenegro-Retana  
[sergio.montenegro@first.fraunhofer.de](mailto:sergio.montenegro@first.fraunhofer.de)



Fraunhofer Institut  
Rechnerarchitektur  
und Softwaretechnik



# Von Unfällen lernen

---

Nicht nur vom Computer vertauscht,

Denn der Computer kann auch den selben Fehler wie ein  
Menschen oder eine andere Komponente machen  
(Auch von Menschen konstruiert/programmiert)

Der Computer soll auch solche Situationen meistern können

„Irren ist menschlich, für richtig dumme Sachen braucht man einen Computer“

# Unfälle – Beinahe-Unfälle .

---

*Beinahe-Unfälle werden nicht protokolliert*

*... „Es ist doch nichts passiert...“*

*-> Wichtige Informationen gehen verloren*

*Fehler werden wiederholt....*

*... Bis doch etwas passiert ....*

*z.B:*

*Flug bis an der physikalischen Grenze*

*... Punkte für Piloten beim Kerosin-Sparen*

*Kombination: Höhe, Geschwindigkeit, Flügel-Winkel*

*2x: Treibwerk ausgefallen / Kurz über der Strömungsgrenze*

*Final Destination-Flug: Automatischer Pilot*

---

