

# Unfälle

---

Dr. Sergio Montenegro-Retana  
sergio.montenegro@first.fraunhofer.de



**Fraunhofer** Institut  
Rechnerarchitektur  
und Softwaretechnik



# Von Unfällen lernen

---

Nicht nur vom Computer vertauscht,

Denn der Computer kann auch den selben Fehler wie ein  
Menschen oder eine andere Komponente machen  
(Auch von Menschen konstruiert/programmiert)

Der Computer soll auch solche Situationen meistern können

„ Irren ist menschlich, für richtig dumme Sachen braucht man einen Computer“

# Unfälle – Beinahe-Unfälle .

---

*Beinahe-Unfälle werden nicht protokolliert  
... "Es ist doch nichts passiert..."*

*-> Wichtige Informationen gehen verloren  
Fehler werden wiederholt....                      ... Bis doch etwas passiert ....*

*z.B:*

*Flug bis an der physikalischen Grenze  
... Punkte für Piloten beim Kerosin-Sparen  
Kombination: Höhe, Geschwindigkeit, Flügel-Winkel  
2x: Treibwerk ausgefallen / Kurz über der Strömungsgrenze*

*Final Destination-Flug: Automatischer Pilot*

---